

Manuel d'Utilisation
Fascicule U4.5- : Méthodes de résolution
Document : U4.55.02

Opérateur RESOUDRE

1 But

Résoudre un système d'équations linéaires par une méthode "directe" ou par la méthode du gradient conjugué préconditionné.

Les méthodes de résolutions implantées dans *Aster* et applicables par cette commande sont :

- la méthode `MULT_FRONT` (méthode directe),
- la méthode `MUMPS` (méthode directe),
- la méthode `GCPC` (méthode itérative),
- la méthode `LDLT` (méthode directe),

Le choix effectif de la méthode se fait au travers de la commande `NUME_DDL` [U4.61.11].

Pour les méthodes directes, la matrice doit avoir été préalablement factorisée par la commande `FACTORISER` [U4.55.01]. Dans le cas de la méthode du gradient conjugué avec préconditionnement, la matrice de préconditionnement est fournie par l'opérateur `FACTORISER` [U4.55.01].

L'opérateur permet des résolutions complexes pour les méthodes "directes".

Produit une structure de données de type `cham_no`.

2 Syntaxe

```

U           [cham_no] =   RESOUDRE

(   ◇   reuse = U,
   ◆   MATR  = A,
   #   Si méthode LDLT, MULT_FRONT, MUMPS :
                              /   [matr_asse_DEPL_R]
                              /   [matr_asse_DEPL_C]
                              /   [matr_asse_TEMP_R]
                              /   [matr_asse_TEMP_C]
                              /   [matr_asse_PRES_R]
                              /   [matr_asse_PRES_C]
   #   Si méthode GCPC :
                              /   [matr_asse_DEPL_R]
                              /   [matr_asse_TEMP_R]
                              /   [matr_asse_PRES_R]

   ◆   CHAM_NO =     B,                /   [cham_no]

   ◇   CHAM_CINE =   vcine   ,        /   [cham_no]

   #   si méthode MUMPS :
   ◇   RESI_RELA =   /   1.e-6   ,     [DEFAULT]
                              /   eps   ,     [R]

   #   si méthode GCPC :

   ◆   MATR_PREC =   precond,   /   [matr_asse_DEPL_R]
                                              /   [matr_asse_TEMP_R]
                                              /   [matr_asse_PRES_R]

   ◇   REPRISE =     /   'OUI'   ,
                              /   'NON'   ,                [DEFAULT]

   ◇   RESI_RELA =   /   1.e-6   ,                [DEFAULT]
                              /   resi   ,                [R]

   ◇   NMAX_ITER =   /   niter   ,                [I]
                              /   0       ,                [DEFAULT]

   ◇   TITRE =     titr   ,                [l_k80]

   ◇   INFO =       /   1   ,                [DEFAULT]
                              /   2   ,

)

```

Si CHAM_NO :	[cham_no_DEPL_R]	alors (*)	→	DEPL_R
	[cham_no_TEMP_R]		→	TEMP_R
	[cham_no_PRES_R]		→	PRES_R

3 Généralités

Cette commande permet de résoudre :

- par une méthode directe, le système linéaire $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$, où \mathbf{A} est une matrice préalablement "factorisée" par la commande FACTORISER [U4.51.01.],
- par la méthode du gradient conjugué préconditionné, le système linéaire $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AX} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{B}$, où \mathbf{P}^{-1} est une matrice de préconditionnement déterminée par la commande FACTORISER [U4.51.01] et \mathbf{A} la matrice assemblée initiale.

La résolution est possible pour des conditions aux limites de DIRICHLET (conditions aux limites cinématiques) dualisées ou éliminées [U2.01.02]. Dans ce dernier cas, si le chargement $\mathbf{X} = \mathbf{X}_0$ sur le "bord" Γ_0 a été traduit par une charge cinématique (opérateur AFFE_CHAR_CINE [U4.44.03] prise en compte dans la matrice assemblée (opérateur ASSE_MATRICE [U4.61.22], la "valeur" de ce chargement (\mathbf{X}_0), calculée par l'opérateur CALC_CHAR_CINE [U4.61.03] doit être fournie par le mot clé CHAM_CINE.

4 Opérandes

4.1 Opérande MATR

♦ MATR = A ,

Nom de la matrice assemblée du système à résoudre.

- Pour les méthodes directes, on fournit à MATR le concept produit par l'opérateur FACTORISER ; cette matrice peut être réelle ou complexe, symétrique ou non.
- Pour la méthode du gradient conjugué, on fournit à MATR la matrice assemblée initiale. La matrice de préconditionnement est à fournir au mot-clé MATR_PREC.

4.2 Opérande CHAM_NO

♦ CHAM_NO = B ,

Nom du vecteur second membre (en général obtenu par la commande ASSE_VECTEUR).

4.3 Opérande CHAM_CINE

◇ CHAM_CINE = vcine ,

Nom du vecteur représentant la "valeur" des conditions aux limites de type "DIRICHLET" traduites sous forme de chargement cinématique (c'est à dire par utilisation d'une des commandes AFFE_CHAR_CINE ou AFFE_CHAR_CINE_F).

Ce cham_no provient de l'exécution de l'opérateur CALC_CHAR_CINE sur la liste des char_cine (chargements cinématiques) associée à la matrice assemblée A [U2.01.02].

4.4 Opérande RESI_RELA

◇ RESI_RELA = 1.e-6 (défaut) / eps

Ce mot clé est spécifique à la méthode MUMPS. Il est décrit dans [U4.50.01]

4.5 Opérande MATR_PREC

◇ MATR_PREC = precondition

Mot-clé spécifique à la méthode GCPC.

Matrice de préconditionnement, obtenue par l'opérateur FACTORISER [U4.55.01].

Le préconditionnement est nécessaire pour obtenir une bonne convergence en un minimum d'itérations.

4.6 Opérande REPRISE

◇ REPRISE

Mot-clé spécifique à la méthode GCPC.

Indique si l'on est ou non en reprise d'un calcul précédent qui n'aurait pas convergé suffisamment :

le calcul est initialisé par :

$x^{(0)} = 0$ vecteur nul si REPRISE = 'NON'

$x^{(0)} = S$ le cham_no solution 'S' si REPRISE = 'OUI' ; dans ce cas, il faut indiquer reuse = S.

La valeur par défaut est 'NON'.

4.7 Opérande RESI_RELA

◇ RESI_RELA

Mot-clé spécifique à la méthode GCPC.

Critère de convergence de l'algorithme ; c'est un critère relatif sur le résidu :

$$\frac{\|r_m\|}{\|b\|} \leq resi$$

r_m est le résidu à l'itération m

b est le second membre et $\|\cdot\|$ la norme euclidienne.

La valeur par défaut est 1.E-6.

4.8 Opérande NMAX_ITER

◇ NMAX_ITER = niter

Mot-clé spécifique à la méthode GCPC.

Nombre d'itérations maximum de l'algorithme.

Si niter = 0 alors le nombre maximum d'itérations est calculé comme suit :

niter = nequ/2 où nequ est le nombre d'équations du système.

La valeur par défaut est 0.

4.9 Opérande TITRE

◇ TITRE = titr ,
Titre que l'on veut donner au résultat produit [U4.03.01].

4.10 Opérande INFO

◇ INFO =
1 : pas d'impression.
2 : impressions

5 Algorithmme du gradient conjugué par LDL^T

Soient :

A : la matrice du système à inverser,
C : la matrice de préconditionnement, où $D = \text{diag}(A)$,
b : le vecteur second membre du système.

5.1 Initialisation

$x^{(o)}$ = vecteur nul si REPRISE = 'NON'
 cham_no produit si REPRISE = 'OUI'

$$r^{(o)} = Ax^{(o)} - b$$

$$\gamma_0 = 0.$$

5.2 Corps de l'algorithme

Pour $m = 0$ à niter et tant que $\frac{\|r_m\|}{\|b\|} \leq \text{resi}$ faire

soit résoudre $C\tilde{r}^{(m)} = r^{(m)}$ où $C = LDL^T$ incomplet,

soit résoudre $D\tilde{r}^{(m)} = r^{(m)}$ où $D = \text{diag}(A)$

$$\gamma_m = \left(r^{(m)}, \tilde{r}^{(m)} \right)$$

$$\text{si } m = 0 \quad p^{(0)} = \tilde{r}^{(0)}$$

$$\text{si } m > 0 \quad p^{(m)} = \tilde{r}^{(m)} + \frac{\gamma_m}{\gamma_{m-1}} p^{(m-1)}$$

$$\rho^{(m)} = \frac{(r^{(m)}, p^{(m)})}{(p^{(m)}, A.p^{(m)})}$$

$$x^{(m+1)} = x^{(m)} - \rho^{(m)} p^{(m)} \quad \text{itéré } m+1$$

$$r^{(m+1)} = r^{(m)} - \rho^{(m)} A p^{(m)} \quad \text{résidu } m+1$$

Fin pour m

6 Exemples

6.1 Résolution par la méthode directe **MULT_FRONT**

- Constitution des matrices assemblées :

On a calculé auparavant les termes élémentaires **KEL** , **FEL**.

```
NU =NUME_DDL(MATR_RIGI=KEL, METHODE='MULT_FRONT' )  
K  =ASSE_MATRICE(MATR_ELEM=KEL, NUME_DDL=NU, )  
F  =ASSE_VECTEUR(MATR_ELEM=FEL, NUME_DDL=NU, )
```

- Factorisation :

```
K  =FACTORISER(reuse=K, MATR_ASSE=K, )
```

- Résolution :

```
U  =RESOUDRE(MATR=K, CHAM_NO=F, )
```

- pour l'utilisation des charges cinématiques (avec élimination des degrés de liberté imposés), voir l'exemple donné dans la commande **AFFE_CHAR_CINE** [U4.44.03].

6.2 Résolution par la méthode du gradient conjugué préconditionné

```
NU      = NUME_DDL( MATR_RIGI= KEL, METHODE= 'GCPC' , RENUM= 'SANS' , )  
  
K  = ASSE_MATRICE ( MATR_ELEM= KEL, NUME_DDL= NU )  
F  = ASSE_VECTEUR ( VECT_ELEM= FEL, NUME_DDL= NU )  
KPREC = FACTORISER ( MATR_ASSE= K )  
dep    = RESOUDRE ( CHAM_NO = F , MATR= K,  
                   MATR_PREC= KPREC,  
                   NMAX_ITER= 1000 , RESI_RELA= 1e-07  
                   )
```