

Manuel d'Utilisation
Fascicule U4.1- : Gestion
Document : U4.11.02

Procédure **FIN**

1 But

Finir le travail engagé par une des commandes 'DEBUT' ou 'POURSUIITE'.

Les commandes placées après **FIN** sont ignorées.

L'appel à cette procédure est **obligatoire**, ce qui nécessite de terminer tout fichier de commande par :

FIN ()

2 Syntaxe

```
FIN      (
          ◇  RETASSAGE =      /  'OUI'  ,
                               /  'NON'  ,                      [DEFAULT]
          ◇  PERFORMANCE =   /  'OUI'  ,                      [DEFAULT]
                               /  'NON'  ,
          ◇  INFO_RESU  =     /  'OUI'  ,                      [DEFAULT]
                               /  'NON'  ,
          ◇  FICHER  =       /  'MESSAGE' ,                    [DEFAULT]
                               /  nomfic   ,                    [Kn]
      )
```

3 Opérandes

3.1 Opérande RETASSAGE

◇ RETASSAGE = 'OUI', [DEFAULT]
'NON',

Provoque le retassage de la base 'GLOBALE' avant écriture sur le fichier associé. Ceci permet de conserver des bases plus petites (débarassées des objets associés aux concepts détruits par l'utilisateur).

Ce retassage est effectué comme suit par la commande :

- fermeture des bases,
- ouverture de la base 'GLOBALE',
- ouverture d'une base 'VOLATILE',
- recopie, enregistrement non vide par enregistrement non vide de la base 'GLOBALE' sur la base 'VOLATILE',
- renommage par *asterix* de cette base 'VOLATILE' pour sauvegarde comme si c'était la base 'GLOBALE' classique.

3.2 Opérande PERFORMANCE

◇ PERFORMANCE = 'OUI', [DEFAULT]
'NON',

Provoque l'impression dans le fichier *RESULTAT* des valeurs de temps passé dans chaque commande : c'est un résumé des valeurs imprimées au cours du calcul.

3.3 Opérande INFO_RESU

◇ INFO_RESU = 'OUI', [DEFAULT]
'NON',

Provoque l'impression dans le fichier défini sous le mot clé *FICHIER* des informations relatives au contenu de l'ensemble des structures de données résultat stocké dans la base *GLOBALE*.

3.4 Opérande FICHIER

◇ FICHIER = 'MESSAGE', [DEFAULT]

Permet de redéfinir l'unité logique d'impression des informations produites par *INFO_RESU*.

Remarque :

*L'usage de ce mot clé peut augmenter de façon conséquente la durée d'exécution de la commande *FIN*, il est donc conseillé de modifier la valeur par défaut lorsque l'on effectue des calculs engendrant d'importantes quantités de données par leur diversité.*

4 Phase d'exécution

Provoque la fermeture des bases de données et arrête l'exécution du programme sur *clayastr*. C'est la détection des messages émis par la commande *FIN* qui provoquera, si nécessaire, la recopie des bases de données et de tous les fichiers de résultats par l'interface d'accès au *Code_Aster* *asterix*, ainsi que l'émission d'un premier diagnostic sur le passage.

5 Exemple d'impression issue de la commande FIN

L'exemple ci-dessous est extrait du fichier MESSAGE associé au cas test TTNL02A.

```
%  COMMANDE NO : 0028
%  -----
%
%          FIN          (
%          FICHER      =  'MESSAGE'  ,
%          INFO_RESU    =  'OUI'    ,
%          RETASSAGE    =  'NON'    ,
%          PERFORMANCE =  'OUI'    ,
%          )
%
=====>

STRUCTURE DU CONCEPT TEMPE      CALCULE POUR      15 NUMEROS D'ORDRE

LISTE DES NOMS SYMBOLIQUES:
! TOUT_ORDRE !      TEMP      !
! ----- ! ----- !
!      !      TEMP_R      !
! ----- ! ----- !

LISTE DES NOMS DE VARIABLES D'ACCES:
INST      DE TYPE R

LISTE DES NOMS DE PARAMETRES:
!NUME_ORDRE!ITER_GLOB!ITER_INTE!RESI_GLOB_REL!CRIT_LAGR_REL!CRIT_INTE_REL!
!
! ----- ! ----- ! ----- ! ----- ! ----- !
!      0 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      1 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      2 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      3 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      4 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      5 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      6 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      7 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      8 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!      9 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!     10 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!     28 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!     38 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!     78 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
!    118 !      I      !      I      !      R      !      R      !      R      !
! ----- ! ----- ! ----- ! ----- ! ----- !
```