

Planung

Einstellungen

- Aufteilung in Bereiche: 'einfach' 'moderat' 'komplex'
- Spielfeld drehen
- Größen (Kartenhöhe, Schriftgröße) automatisch von der Bildschirmauflösung
- Kartenvorschlag automatisch anzeigen

Tunier

- alles ;-)

Übersetzung (Quelltext)

- überarbeiten (%d, %u, %s)
- Syntax beim Einlesen überprüfen (%)

Regeln

- Sonderpunkte separat verwalten
- Sonderpunkte auch im Solo
- Farbsolo nur mit den Farbkarten (Buben + Damen eingeordnet); wie Fleischloser mit Trumpffarbe
- Mutation (für einfachere Tests)
- Armut bei vier Trümpfen wenn einer ein Fuchs ist
- spezielle Armutregeln:
 - ♦ Abgabe am Anfang des zweiten Sticks
 - ♦ Nur an den Partner abgeben (Bei einer Hochzeit nach dem Klärungsstich, wenn kein Bräutigam gefunden wurde wird nicht geschoben)
 - ◊ Aufnahmepflicht
 - ♦ Pflicht, Farben zurückzugeben
 - ♦ Pflicht, Farben zurückzugeben
- Feigheit (wenn zwei weitere Ansagen möglich gewesen wären gibt es Strafpunkte)
- Schweine dürfen nur angesagt werden, wenn man vorher Re/Kontra angesagt hat
- Trumpfpflicht, wenn die Farbe nicht bedient werden kann (Feature Request 992922)
- black lady: die black lady hat mann wenn man beide pikdamen besitzt, dann ist die erste von beiden die allerhöchste karte von allen (inclusive) zusatzkarten. die zweite ist wieder normal eingereiht. (Feature Request 992922)
- Supergenscher: Nur wenn gegenschert wurde, dann zählen beide Karo Buben als Genscher (Feature Request 992922)

Fehlerbericht

- Email eintragen (Email als Einstellung)
- Fehlerbericht automatisch senden

nachspielen

- Fenster mit allen Schritten (Kennzeichnen, was schon getan wurde + menschliche Aktivitäten)
- Vorbehalt mit reinnehmen

KI

- genauere Aufgliederung von Choosebestcard (nach Stichnummer)
- Referenz-KIs lauffähig (Klasse 'class VirtualGame : public Game')
- Mutation in der Konfiguration (für einfachere Tests)
- Kurz- und Langübesetzung der Konfiguration
- Heuristiken separat verwalten

GUI

- Unterstützung für Sonderzeichen (wie Umlaute)
- Kontexthilfe (S-F1)
- Kontexteinstellungen (S-F2)
- Überarbeiten vom Speichern/Laden der Regeln/KIs
- Datenbank
- Stichhaufen: Fenster mit Übersicht der Stiche (Punkte, Sonderpunkte, Ansicht) (je nach Stichansicht in Regeln)
- Vorschau bei Graphiken
- Bei Wechsel ins Fehlerberichts Fenster: alten Fehlerbericht freigeben (für Windows)
- beliebigen Kartensatz, Kartenrückseite, Hintergrund (Tisch) suchen wenn der angegebene nicht vorhanden ist
- Fehlerbehandlung bei Kartensätzen, Symbolen, ... überarbeiten (bessere Handhabung, Übersetzen)
- KI-Konfiguration zurücksetzen (für einen Spieler)
- Symbole für alle Knöpfe
- Einheit bei den Verzögerungen schreiben
- Konfiguration nur für Spielertypen zulassen, die sich von 'Aiconfig' ableiten (Gegenbeispiel ist 'AiDummy')
- Internetseite ins Programm
- Nachrichten-Fenster: Nachrichten hinzufügen, Nachrichten löschen
- Graphikformat png (besser: allgemein, s.u.)
- Bild vom Spieler
- Animation

Bedienung

- Mit Taste Karte auswählen
- Mit Mousrad Karte auswählen + Klick für wählen (nur zulässige Karten bei entsprechender Regel)
- Wenn Maus über Ansage-Bereich: nächste Ansage anzeigen und bei Klick tätigen
- Klick auf letzten Stich(-haufen) zeigt letzten Stich
- bei Tastaturkürzel Menü schließen
- Strg++, Strg-- für Vergrößern, Verkleinern der Kartengröße
- Wenn Schrift nicht gefunden: Schriftauswahl hoch
- Drag'n drop (Verzeichnisse fuer Themen, Hintergrund, Kartenhintergrund, Regel, ai-Konfiguration, Einstellungen)

- Klick auf dem Splash-Screen versteckt ihn
- Tab-Reihenfolge

Informationen

- nicht ausspielbare Karten abdunkeln
- letzten Stich(haufen) einfärben
- Zeigen, an wen der Stich bisher geht (aufhellen)
- wenn Maus ueber Karte beim Ausspielen: diese verdunkeln
- rechte Maustaste auf Karte: diese in den Vordergrund
- UhrCursor (beim Laden der Karten, während KI rechnet)
- Statusbar mit Nachrichten (ai denkt, Karten laden, ...)
- Spiel-Log (Regeln, z.B. letzter Stich)
- Statistiken der Spieler

Tunierpunkte

- farblich markieren: Ausspieler, Solospieler, Spielart
- Rundenenden markieren
- Punkte für Spieler als Balken
- Fenster soll wie Notizblock aussehen, keine Fenstermanager-Rahmen
- Statistik (wie Spielerstatistik, bloß nur fuer das Tunier)

Spielende

- Spiel nachspielen
- Knopf für aktuellen Spielstand / Tunierpunkte

Windows

- Unterdrücken, daß alle Fenster einen eigenen Eintrag in der Febsterleiste neben dem Startmenü von Windows erhalten
- GTK-Thema mit Windows-Aussehen

Graphik

- Unterstützung verschiedener Graphikformate. Die einfachste Lösung wäre, auf Dateieindungen zu verzichten (sofern GTK dann die Dateien richtig erkennt), das ist aber nicht üblich.
- Symbol Gegenansage
- Symbole für die Sonderpunkte (gefangen: Gittermuster, Doppelkopf: 40+)
- Osterthema
- Weihnachtsthema

Dokumentation

- Ziemlich viel
- '\$HOME/.FreeDoko' erwähnen

Multiplayer

- überhaupt
- Wenn ein Client ausfällt: Ersatz durch KI
- Wenn der Server ausfällt: Übernahme von einem anderen Client
- Chat (?)

Pakete

Debian

- Pakete aufspalten:
 - ◆ freedoko-all: Alles (wie bisher)
 - ◆ freedoko: Programm + Uebersetzungen und andere Textdateien
 - ◆ freedoko-help: englische Hilfe
 - ◆ freedoko-hilfe: deutsche Hilfe
 - ◆ freedoko-cardset-xskat-french: xskat-Kartensatz (französisches Blatt)
 - ◆ freedoko-cardset-xskat-german: xskat-Kartensatz (deutsches Blatt)
 - ◆ freedoko-carsets-kdecards: von 'kdecards' übersetzte Kartensätze
 - ◆ freedoko-cardsets-pysol: von 'pysol' übernommene Kartensätze
- Den Kartensatz 'Altenburg' wird es nicht als separates Paket geben, das erlaubt die Lizenz nicht. Aus demselben Grund wird das Paket 'freedoko-all' unter 'non-free' stehen, der Rest kann unter 'main'.
- Eigene debian-Verzeichnisse (fuer 'apt-get')

Windows

- Ein Installationspaket fuer alle Sprachen (anderer Installer?)

Sonstiges

- In jede Ressourcendatei die Version schreiben
- Blattsortierung vom eigentlichen Blatt abkoppeln
- Sound

Chrome

- Blatt setzen
- Stich zurücknehmen
- Anzeige der im Spiel noch nicht ausgespielten Karten
- beliebige Karte spielen
- Anzeige, welche Karten die Gegner noch haben koennen (Nutzen der KI)
- Hochzeit: Anzeige, wieviele Stiche man noch Zeit hat, um einen Partner zu finden.
- Text-Version
- Graphikendungen UI (+ mehrere Graphikendungen: xpm, png, jpeg)

[offizielle Internetseite](#)