

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.9- : Impression des résultats et tests**  
**Document : U4.92.11**

## Procédure ENGENDRE\_TEST

---

### 1 But

---

Ecrire un "morceau de fichier" pour vérifier la non-régression ultérieure du code.

Ce morceau de fichier pourra être inséré dans la commande TEST\_RESU d'un cas test pour vérifier la non-régression du contenu des objets JEVEUX créés par ce cas test.

Cette commande est utile aux seuls développeurs (et mainteneurs) du code.

## 2 Syntaxe

```
ENGENDRE_TEST    (  
  
  ◇  UNITE =      /  iunit ,                [ I ]  
                        /  8 ,                [ DEFAULT ]  
  
  ◆  /  TOUT      =  'OUI' ,  
      /  CO       =  l_conc ,                [ l_CO() ]  
  
  ◇  TYPE_TEST =  /  'SOMME' ,                [ DEFAULT ]  
                        /  'RESUME' ,  
  
  ◇  FORMAT_R =  /  format ,                [ TXM ]  
                        /  '1PE12.5' ,        [ DEFAULT ]  
  
  ◇  PREC_R      =  /  prec ,                [ TXM ]  
                        /  '1.D-5' ,          [ DEFAULT ]  
  
  )
```

## 3 Opérandes

### 3.1 Généralités

Cette commande permet d'écrire dans le fichier attaché à l'unité iunit (RESULTAT par défaut) des lignes du type :

```
_F(NOM= 'CHAMEL14      .VALE' , S_R=-1.45779E+08, PRECISION=1.D-5, ),  
_F(NOM= 'CHAMNO3      .VALE' , S_R= 1.16344E+06, PRECISION=1.D-5, ),  
_F(NOM= 'LR3          .NBPA' , S_I= 5, PRECISION=0., ),  
_F(NOM= 'LR3          .BINT' , S_R= 1.00000E+01, PRECISION=1.D-5, ),  
_F(NOM= 'LR3          .VALE' , S_R= 3.00000E+01, PRECISION=1.D-5, ),  
_F(NOM= 'FO20         .VALE' , S_R=-1.16733E+06, PRECISION=1.D-5, ),
```

Ces lignes peuvent être alors insérées dans le texte d'une commande TEST\_RESU :

```
TEST_RESU( OBJET= (  
<< lignes insérées>>  
) , )
```

Chaque ligne donnera lieu à une occurrence du mot clé OBJET de la commande TEST\_RESU. On testera donc ainsi la non-régression du contenu des objets JEVEUX spécifiés.

Pour pouvoir imprimer le contenu des objets JEVEUX, il faut bien évidemment que ces objets existent et c'est pourquoi cette commande est généralement appelée en fin de fichier de commandes.

### 3.2 Opérande TOUT

TOUT = 'OUI'

Tous les objets présents sur la base GLOBALE au moment de l'appel à ENGENDRE\_TEST donneront lieu à une ligne de TEST\_RESU.

### 3.3 Opérande co

CO = l\_conc

l\_conc est la liste des concepts pour lesquels on veut engendrer les lignes de TEST\_RESU.

### 3.4 Opérande TYPE\_TEST = 'SOMME' / 'RESUME'

◇ TYPE\_TEST = / 'SOMME' ,  
/ 'RESUME' , [DEFAULT]

Pour chaque objet JEVEUX retenu, on peut tester 2 valeurs :

**SOMME** La valeur testée correspond à la somme des valeurs absolues des nombres contenus dans l'objet . Cette valeur n'a pas de sens pour les objets contenant des textes ou des booléens.

**RESUME** La valeur testée est un entier qui "résume" le contenu binaire de l'objet. Pratiquement, on met en équivalence chaque "mot" de l'objet avec un entier et on en fait la somme.  
Attention le nombre RESUME dépend fortement de l'implémentation informatique des types de base : REAL\*8, CHARACTER, ... Ce nombre dépend donc de la machine d'exécution.

## 3.5 Opérande **FORMAT\_R**

◇ **FORMAT\_R** = / format,  
/ '1PE12.5' , [DEFAULT]

Cette chaîne de caractère permet de choisir le nombre de décimales imprimées pour les nombres réels.

## 3.6 Opérande **PREC\_R**

◇ **PREC\_R** = / prec,  
/ '1.D-5' , [DEFAULT]

Cette chaîne de caractère permet de choisir la précision avec laquelle sera fait le test dans la commande **TEST\_RESU** (pour les nombres flottants).